

USER MANUAL
MANUAL DE INSTRUÇÕES
NÁVOD K POUŽITÍ
MANUAL DE INSTRUCCIONES
INSTRUCTION D'UTILISATION
MANUALE DI ISTRUZIONI
BEDIENUNGSANLEITUNG



hiidea™

REF. 98001

prod@hideagifts.com

PO:

Made in China

E.U. | Registration No. 501888640 | NI Murtede, Lt 5 , 3060-372 Murtede, Portugal
U.K. | Company No. 11414885 | 4th Floor, The Anchorage, 34 Bridge Street, Reading, England, RG1 2LU
NO | Registration No. 925239917 | C. J., Hambros Plass 2C, 0164 Oslo, Norway
CHI | Business ID No. CHE-356.553.270 | Henric Petri-Strasse 35, 4010 Basel, Switzerland

PT I 4 IN 1 GAME SET

MIKADO

CONTENT: 41 sticks coded with different values.

- 1 Mikado stick (twisted and blue). Value: 20 points each.
- 5 Samurai sticks (red, blue, red, blue, red). Value: 10 points each.
- 5 Mandarin sticks (blue, red, blue). Value: 5 points each
- 15 Bonzen sticks (red, blue). Value: 3 points each.
- 15 Worker sticks (red, yellow, blue). Value: 2 points each.

AIM OF THE GAME: Take up one stick after another without moving or touching the others.

GETTING THE GAME READY: Over a flat surface (e.g.: table, floor), hold the sticks bundled together in one hand and then open the hand to let them fall out in a fan shape.

WHO WINS? At the end of the game, the players add up the points of each the sticks they have collected, The winner is the player who has the most total points.

DOMINOES

CONTENT: 28 tiles, each side with 0-6 pips.

GETTING THE GAME READY: Over a flat surface (e.g.: table, floor) mix up the tiles and distribute 7 to each player.

WHO WINS?

- If any player wins the game, he takes all the points from the tiles that are in the hands of the opponents. If the game is blocked, all the points obtained by each player are counted.

POKER DICE

CONTENT: 5 dice with 6 sides: Ace [A], King [K], Queen [Q], Jack [J], 10 and 9.

AIM OF THE GAME:

- Each player may roll the dice up to three times with the 5 dice and may set aside one or more of the dice and/or to play all, in order to get the best possible poker hand in the next rolls.
- The poker dice is played using the scoring table (each player must have one or know) located on the back of the manual.

WHO WINS?

- Whoever has the most points at the end wins after a player closes all lines.

CARD DECK

CONTENT: 52 cards of 4 different suits: clubs, diamonds, hearts and spades.

AIM OF THE GAME: According to the game, the players must shuffle the cards and comply with the rules of the game in question.

PLAYING THE GAME: Over a flat surface (e.g.: table, floor).

PT I CONJUNTO DE JOGOS 4 EM 1

MIKADO

CONTEÚDO: 41 pauzinhos de diferentes valores.

- 1 pauzinho Mikado (entrelaçado azul). Valor: 20 pontos cada um.
- 5 pauzinhos Samurai (vermelho, azul, vermelho, azul, vermelho). Valor: 10 pontos cada um.
- 5 pauzinhos Mandarim (azul, vermelho, azul). Valor: 5 pontos cada um.
- 15 pauzinhos Bonzo (vermelho, azul). Valor: 3 pontos cada um.
- 15 pauzinhos Trabalhador (vermelho, amarelo, azul). Valor: 2 pontos cada um.

OBJETIVO DO JOGO: Retirar os pauzinhos do jogo sem que os outros pauzinhos se mexam.

PREPARAÇÃO DO JOGO: Numa superfície plana (por exemplo, na mesa ou no chão), segurar os pauzinhos com uma mão e abrir a mão, libertando os pauzinhos e deixando-os cair em leque.

QUEM GANHA? No final do jogo, os jogadores somam os pontos dos pauzinhos ganhos. O vencedor é o jogador que tiver mais pontos.

DOMINÓ

CONTEÚDO: 28 peças com lados variando de 0 a 6.

OBJETIVO DO JOGO: Fazer 50 pontos.

PREPARAÇÃO DO JOGO: Numa superfície plana (por exemplo, na mesa ou no chão) misturar as peças, e distribuir 7 por cada participante.

QUEM GANHA?

- Caso algum jogador tenha batido o jogo leva todos os pontos das peças que estão nas mãos dos adversários. Caso o jogo fique trancado, contam-se todos os pontos conseguidos por cada um.

DADOS DE PÓKER

CONTEÚDO: 5 Dados com 6 figuras diferentes: Ás [A], Rei [K], Dama [Q], Valeta [J], 10 e 9.

OBJETIVO DO JOGO:

- Cada jogador tem 3 jogadas com os 5 dados, podendo reter o número de dados que quiser para tentar fazer as melhores combinações possíveis nas jogadas seguintes, E/ou jogar todos novamente.
- O póker de dados é jogado usando a tabela de pontuação (cada jogador deve ter uma ou conhecê-la), localizada na parte de trás do manual.

QUEM GANHA?

- Ganha quem tiver mais pontos no final, após um jogador fechar todas as linhas.

BARALHO

CONTEÚDO: 52 cartas de 4 naipes diferentes, existem 4 naipes: Copas, Ouros, Paus e Espadas.

OBJETIVO: Dependendo do jogo devem baralhar as cartas e cumprir as regras do jogo em questão.

PREPARAÇÃO DO JOGO: Numa superfície plana (por exemplo, na mesa ou no chão).

CZ I 4 V 1 HRACÍM SETU

MIKÁDO

OBSAH: 41 tyčinek označených různými hodnotami

- 1 Mikádo tyčinka (zakroucená a modrá). Hodnota: 20 bodů každá
- 5 Samurai tyčinky (červená, modrá, červená, modrá, červená). Hodnota: každá 10 bodů
- 5 tyčinek „Mandarin“ (modrá, červená, modrá). Hodnota: každá 5 bodů.
- 15 tyčinek „Bozen“ (červená, modrá). Hodnota: každá 3 body.
- 15 obyčejných tyčinek (červená, žlutá, modrá). Hodnota: každá 2 body.

CÍL HRY: Odstránit jednu tyčinku po druhé bez toho, aby se dotýkly těch dalších.

PŘÍPRAVA HRY: Na plochem povrchu (na stole, na zemi) podrž celý svazek tyček v jedné ruce a poté otevři dlaň tak, aby se tyčky rozpadly v samovolném tvaru na plochu.

KDO VYHRÁVÁ? Na konci hry si hráči spočítají body za každou tyčinku, kterou shromáždili během hry. Vítěz je ten, kdo má nejvíce bodů.

DOMINO

OBSAH: 28 dílků, každá strana s 0-6 tečkami.

PŘÍPRAVA HRY: Na plochem povrchu (na stole či na zemi) zamíchat dílky a přidělit každému hráči 7 dílků.

KDO VYHRÁVÁ?

- Jestliže jeden hráč vyhraje hru, získá všechny body z dílků, které mají ostatní hráči v rukou. Jestliže je hra blokována, všechny body získané každým hráčem jsou sečteny.

POKER KOSTKY

OBSAH: 5 kostek se šesti stranami: Eso [A], Král [K], Královna [Q], Jack [J], 10 a 9.

CÍL HRY:

- Každý hráč může házet kostkami až třikrát. Hází se pěti kostkami, ale lze odložit jednu či více kostek a hrát tak, abychom měli v dalším tahu co nejlepší možnosti.

- Pokerové kostky se hrají pomocí tabulky výsledků (každý hráč musí mít jednu nebo ji znát) umístěnou na zadní straně manuálu.

KDO VYHRÁVÁ?

- Vyhrává ten kdo má nejvíce bodů na konci, když některý hráč dokončí všechny řady.

BALÍČEK KARET

OBSAH: 52 karet, 4 různé barvy: káry, kříže, srdce a piky.

CÍL HRY: Dependendo do jogo devem baralhar as cartas e cumprir as regras do jogo em questão.

PŘÍPRAVA HRY: Hrajeme na rovném povrchu (např.: stůl, podlahu).

ES I JUEGO 4 EN 1

MIKADO

CONTENIDO: 41 palos codificados con diferentes valores.

- 1 bastón Mikado (retorcido y azul). Valor: 20 puntos cada uno.
- 5 palos de samurai (rojo, azul, rojo, rojo, azul, rojo). Valor: 10 puntos cada uno.
- 5 palitos de mandarina (azul, rojo, azul). Valor: 5 puntos cada uno
- 15 palos Bonzen (rojo, azul). Valor: 3 puntos cada uno.
- 15 palos de trabajo (rojo, amarillo, azul). Valor: 2 puntos cada uno.

OBJETIVO DEL JUEGO: Tome un palo tras otro sin mover ni tocar los otros.

PREPARANDO EL JUEGO: Sobre una superficie plana (por ejemplo, mesa, piso), sostenga los palos juntos en una mano y luego abra la mano para que se caigan en forma de abanico.

¿QUIÉN GANA? Al final del juego, los jugadores suman los puntos de cada palo que han recogido. El ganador es el jugador que tiene más puntos totales.

DOMINÓ

CONTENIDO: 28 fichas, cada lado con 0-6 marcas.

PREPARANDO EL JUEGO: Sobre una superficie plana (p. Ej., Mesa, suelo) mezcle las fichas y distribuya 7 a cada jugador.

¿QUIÉN GANA?

- Si algún jugador gana el juego, toma todos los puntos de las fichas que están en manos de los oponentes. Si el juego está bloqueado, se cuentan todos los puntos obtenidos por cada jugador.

DADOS DE PÓKER

CONTENIDO: 5 dados con 6 lados: As [A], Rey [K], Reina [Q], Jack [J], 10 y 9.

OBJETIVO DEL JUEGO:

- Cada jugador puede tirar los dados hasta tres veces con los 5 dados y puede reservar uno o más dados y / o jugar todos, para obtener la mejor mano de póker posible en las próximas tiradas.
- El póquer de dados se juega utilizando la tabla de puntuación (cada jugador debe tener una o conocerla), ubicada en la parte de atrás del manual.

¿QUIÉN GANA?

- Quien tenga más puntos al final gana después de que un jugador cierra todas las líneas.

BARAJA

CONTENIDO: 52 cartas de 4 palos diferentes: tréboles, diamantes, corazones y espadas.

OBJETIVO DEL JUEGO: Dependiendo del juego, los jugadores deben barajar las cartas y cumplir con las reglas del juego en cuestión.

JUGAR: Sobre una superficie plana (por ejemplo, mesa, piso).

FR | JEU 4 EN 1

MIKADO
CONTENU: 41 baguettes de différentes valeurs.
- 1 baguette Mikado (entrelacé bleu). Valeur: 20 points chacune.
- 5 baguettes de samouraï (rouge, bleu, rouge, bleu, rouge). Valeur: 10 points chacune.
- 5 baguettes mandariniennes (bleu, rouge, bleu). Valeur: 5 points chacune
- 15 baguettes Bonzo (rouge, bleu). Valeur: 3 points chacune.
- 15 Baguettes ouvrières (rouge, jaune, bleu). Valeur: 2 points chacune,
BUT DU JEU: Pour retirer les baguettes du jeu sans que les autres baguettes bougent,
PRÉPARATION DU JEU: Sur une surface plane (par exemple, sur la table ou au sol), tenez les baguettes d'une main et ouvrez la main, libérez les baguettes et laissez-les tomber.
QUI GAGNE? A la fin de la partie, les joueurs additionnent les points des baguettes gagnées. Le gagnant est le joueur qui a le plus de points.

DOMINO
CONTENU: 28 pièces avec des faces allant de 0 à 6.
PRÉPARATION DU JEU: Sur une surface plane (par exemple, sur la table ou au sol), mélangez les pièces et distribuez-en 7 à chaque participant.
QUI GAGNE?
- Si un joueur a battu le jeu, il prend tous les points des pièces qui sont entre les mains des adversaires. Si le jeu est verrouillé, tous les points marqués par chaque joueur sont comptés.

DÉS DE POKER
CONTENU: 5 dés avec 6 figures différentes: As (A), Roi (K), Dame (Q), Valet(J), 10 et 9.
BUT DU JEU:
- Chaque joueur a 3 coups avec les 5 dés, étant capable de conserver le nombre de dés qu'il veut essayer de faire les meilleures combinaisons possibles dans les coups suivants. Et / ou jouez-les tous à nouveau.
- Les dés de poker se joue à l'aide du tableau de score (chaque joueur doit en avoir un ou le savoir) situé à l'arrière du manuel.
QUI GAGNE?
- Celui qui a le plus de points à la fin gagne, après qu'un joueur ferme toutes les lignes.

JEU DE CARTES
CONTENU: 52 cartes de 4 couleurs différentes, il y a 4 couleurs: trèfles, carreaux, coeurs, et piques.
OBJETIF: Selon le jeu, ils doivent mélanger les cartes et respecter les règles du jeu en question.
PRÉPARATION DU JEU: Sur une surface plane (par exemple, sur la table ou au sol).

IT | SET DI GIOCHI 4 IN1

MICADO
CONTENUTO: 41 bastoncini di diversi valori.
- 1 Micado (la valuta). Valore: 20 punti ciascuno.
- 5 Mandarin (azzurro, rosso, azzuro). Valore: 10 punti ciascuno.
- 5 Papaveri (rosso, azzuro rosso, azzuro, rosso). Valore: 5 punti ciascuno
- 15 Samurà (rosso giallo, azzuro). Valore: 3 punti ciascuno.
- 15 Facchini (rosso, azzuro). Valore: 2 punti ciascuno,
OBBIETTIVO DEL GIOCO: Prendere i bastoncini senza far muovere gli altri.
PREPARAZIONE DEL GIOCO: In una superficie piana (ad esempio sul tavolo o per terra) prendere in mano i bastoncini così che il vostro pugno pone sulla tavola che i bastoncini sporgono di sopra. Rilasciate i bastoncini d'un colpo, lasciandoli cadere in cerchia.
CHI VINCE? A la fin de la partie, les joueurs additionnent les points des baguettes gagnées. Le gagnant est le joueur qui a le plus de points.

DOMINO
CONTENUTO: 28 pièces avec des faces allant de 0 à 6.
PREPARAZIONE DEL GIOCO: In una superficie piana (ad esempio sul tavolo o per terra), mischiare i pezzi e distribuire 7 ad ogni giocatore.
CHI VINCE?
- Se un giocatore ha battuto il gioco, prende tutti i punti dalle tessere che sono nelle mani degli avversari. Se il gioco è bloccato, vengono contati tutti i punti ottenuti da ciascuno.

DADI DA POKER
CONTENUTO: 5 dadi con 6 figure diverse: Asso (A), Re (K), Regina(Q), Jack (J), 10 e 9.
OBBIETTIVO DEL GIOCO:
- Ogni giocatore ha 3 mosse con i 5 dadi, essendo in grado di trattenere il numero di dadi che vuole per provare a fare le migliori combinazioni possibili nelle mosse successive. E / o giocare tutti i dadi di nuovo.
- Il poker con i dadi si gioca usando la tabella dei punteggi situata alla fine del manuale.
CHI VINCE?
- Chi ha più punti alla fine vince dopo che un giocatore ha chiuso tutte le linee.

MAZZO DI CARTE
CONTENUTO: 52 carte di 4 semi diversi, ci sono 4 semi: cuori quadri fiori picche,
OBBIETTIVO: A seconda del gioco, devono mescolare le carte e rispettare le regole del gioco in questione.
PREPARAZIONE DEL GIOCO: In una superficie piana (ad esempio sul tavolo o per terra).

DE | 4 IN 1 SPIEL-SET

MIKADO
INHALT: 41 Stäbchen mit verschiedenen Werten.
- 1 Mikado Stäbchen (blaue Spirallinie). Wert: je 20 Punkte.
- 5 Samurai Stäbchen (rot, blau, rot, blau, rot). Wert: je 10 Punkte.
- 5 Mandarin Stäbchen (blau, rot, blau). Wert: je 5 Punkte.
- 15 Bonzen Stäbchen (rot, blau). Wert: je 3 Punkte.
- 15 Kuli (Arbeiter) Stäbchen (rot, gelb, blau). Wert: je 2 Punkte.
ZIEL DES SPIELES: Stäbchen entfernen, ohne dabei andere Stäbchen zu bewegen,
VORBEREITUNG DES SPIELES: Auf einer ebenen Oberfläche (zum Beispiel auf dem Tisch oder auf dem Boden), die Stäbchen mit einer Hand festhalten und sie frei loslassen, so dass diese willkürlich fallen.
WER GEWINNT? Am Ende des Spieles, werden die Punkte jedes Spielers zusammengezählt und es gewinnt derjenige, der die meisten Punkte gesammelt hat.

DOMINO
INHALT: 28 Spielsteine mit je 2 Felder mit Augenzahlen von 0 bis 6.
VORBEREITUNG DES SPIELES: Auf einer ebenen Oberfläche (zum Beispiel auf dem Tisch oder auf dem Boden) die Spielsteine vermischen und dann 7 Spielsteine unter den Spielern verteilen.
WER GEWINNT?
- Falls ein Spieler alle seine Spielsteine angelegt hat, dann werden die Augenzahlen aller Steine der übrigen Mitspieler ihm als Pluspunkte gutgeschrieben, Falls das Spiel blockiert wird (bedeutet man kann keine Steine mehr legen), zählt man die Punkte jedes Spielers.

WÜRFELPOKER
INHALT: 5 Würfel mit 6 verschiedenen Abbildungen: Ass (A), König (K), Dame (D), Bube (J), 10 und 9.
ZIEL DES SPIELS:
- Jeder Spieler hat 3 Züge mit den 5 Würfeln. Ziel ist es, die bestmögliche Pokerkombination zu erreichen. Nach jedem Wurf kann der Spieler entscheiden, ob und welche Würfel er behält und welche er nochmal würfeln möchte.
- Die Pokervürfel werden anhand der Punkttabelle (jeder Spieler muss eine haben oder diese kennen) am Ende des Handbuchs gespielt.
WER GEWINNT?
- Sieger ist derjenige, der die meisten Punkte erreicht hat, nachdem ein Spieler alle Zeilen vervollständigt hat.

KARTENSPIEL
INHALT: 52 Karten mit 4 verschiedenen Farbwerten : Herz, Karo, Pik und Kreuz.
ZIEL DES SPIELS: Zum Spiel sollten die Karten gemischt und die entsprechenden Spielregeln eingehalten werden
VORBEREITUNG DES SPIELES: Auf einer ebenen Oberfläche (zum Beispiel auf dem Tisch oder auf dem Boden).

	7	6	6	8	8	TOTAL
ACES (6)						
KINGS (5)						
QUEENS (4)						
JACKS (3)						
10 (2)						
STRAIGHT (15/30)						
FULLEN (15)						
POKER (100)						
TOTAL						